

**FORMATION SKETCHUP**  
Perfectionnement

**Durée :** 2 jours [14 heures]

**Objectif :**

Vous apprendrez à maîtriser les fonctions avancées de Sketchup. A la fin de la formation, vous saurez modéliser et présenter un projet concret.

**Public :**

Toutes personnes souhaitant créer des scènes 3D. Pour architectes, tous les métiers du bâtiment, les métiers du bois, les cheministes, les piscinistes, les paysagistes etc...

**Pré-requis :**

Avoir suivi la formation « Sketchup Initiation » ou posséder les connaissances équivalentes.

**Moyens pédagogiques et techniques :**

Un poste fixe par stagiaire  
Exercices et travaux pratiques, en fonction du profil du stagiaire et ce, tout au long de la formation  
Réalisation de travaux types

**Modalité d'évaluation :**

Exercices de mis en situation professionnel

**Document délivré :**

Attestation de formation professionnelle

**Nombre de stagiaire :**

Minimum 2  
Maximum 5

## PROGRAMME DE FORMATION SKETCHUP - PERFECTIONNEMENT

### 1<sup>ER</sup> JOUR

#### RAPPELS

- Interface : menus flottants, menus déroulants.
- Informations, palettes d'outils

#### OUTILS BAC À SABLE

- À partir de zéro, modeler votre terrain, créer un terrain à parti des contours.
- Retourner l'arête.
- Projeter une surface sur votre terrain, tamponner votre terrain, ajouter des détails, modéliser un talus.
- Placer des arbres et des arbustes sur votre terrain.

#### ENVIRONNEMENT DU MODÈLE

- Positionner son modèle sur la terre, choisir le jour et l'heure.
- Mettre dans le brouillard les bâtiments autour de votre projet.
- Afficher les ombres.
- Choisir un style d'affichage.

### 2<sup>EME</sup> JOUR

#### TEXTURES

- Textures et leurs sens.
- Importer une texture à partir d'une image.
- Mettre à l'échelle une texture.
- Appliquer une texture sur un élément courbe.
- Projeter une texture.
- Positionner correctement une texture sur une face.
- Déplacer une texture sur toutes les parois où celle-ci est appliquée.
- Position, rotation, mise à l'échelle et déformation : maîtriser les textures.
- Punaise dans les textures.
- Texturer à partir de photos.
- Texturer un linteau en arc de cercle avec un plugin.

#### RÉCUPÉRER ET AMÉLIORER UNE TEXTURE

- Adresses de sites Internet pour télécharger des textures pour Sketchup.
- Travailler votre texture avec Photoshop : réduire la taille de votre texture.
- Uniformiser votre texture.
- Rajouter une texture dans la bibliothèque par défaut.

#### GAGNER DE LA VITESSE D'AFFICHAGE