

FORMATION Autodesk AutoCAD

(ACU certification officielle éditeur)
-Initiation + Perfectionnement -

Durée: 7 jours [49 heures]

Objectif:

- Connaitre l'environnement du logiciel AutoCAD.
- Dessiner un ouvrage simple en 2D comportant une ou plusieurs vues en utilisant les fonctionnalités du logiciel AutoCAD.
- -Maîtriser les fonctions avancées d'AutoCAD.

A la fin de la formation, vous saurez adapter AutoCAD à vos besoins en créant des menus personnalisés et en utilisant les programmes d'interface

Public:

TOUT PUBLIC

Dessinateurs, ingénieurs, responsables de bureaux d'études régisseurs, techniciens de fabrication...

Pré-requis:

Maîtrise de Windows impératives. Connaissances d'un logiciel de DAO/CAO et/ou en dessin technique conseillées

PROGRAMME DE FORMATION AUTODESK AUTOCAD - INITIATION + PERFECTIONNEMENT

(ACU Certification Officielle Éditeur)

JER JOUR

PRÉSENTATION DU LOGICIEL

- Notion de CAO et de DAO
- Terminologie d'AutoCad

INTRODUCTION À AUTOCAD

- Ouverture d'une session de travail
- Utilisation d'un gabarit
- Fin de session et sortie d'AutoCad

LA GESTION DES FICHIERS

- Ouverture d'un dessin existant
- Enregistrer et nommer un fichier
- Sauvegarde et sauvegarde automatique

L'ÉCRAN D'AUTOCAD

- Le ruban, les menus et les barres d'outils
- La ligne de commande, la ligne d'état
- L'écran graphique

SAISIE DES DONNÉES

- Mode de travail saisie des coordonnées
- Lancement et exécution des commandes
- Rappel et annulation d'une commande

L'ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

- Paramétrage des options d'environnement
- Contrôle des unités et limites du dessin

LES AIDES AU DESSIN

- Grille, résolution, mode orthogonal
- Le mode polaire et le vecteur AutoTrack
- Le mode de saisie dynamique, Accrochage aux objets

2ÈME JOUR

LES ENTITÉS DE DESSIN

- Lignes, rectangles, droites et demi-droites
- Cercles, arcs, ellipses, polygones
- · Polylignes, hachures, solides, anneaux
- Points, utilisations des points

LES OUTILS DE MODIFICATION DE DESSIN

- Déplacer
- Copier
- Miroir





MOYENS PEDAGOGIQUES ET TECHNIQUES :

Un poste fixe par stagiaire Exercices et travaux pratiques, en fonction du profil du stagiaire et ce, tout au long de la formation Réalisation de travaux types

MODALITE D'EVALUATION:

Contrôle continue + Test (Passage de la certification « ACU Certification Officielle Editeur possible sur demande »)

DOCUMENT DELIVRE:

Attestation de formation professionnelle Certificat (dans le cas du passage de la certification)

TYPE DE CERTIFICATION:

Habilitation

NIVEAU DE CERTIFICATION:

Sans niveau spécifique

CODE CPF: 205777

NOMBRE DE STAGIAIRE:

Minimum 3 Maximum 15

- Décaler
- Étirer
- Décomposer
- Ajuster/prolonger
- Raccord
- Aligner
- P Edit
- Joindre

GESTION DE L'AFFICHAGE

- Zoom, panoramique, multifenêtres, multi documents
- Redessiner l'écran et régénérer le dessin

GESTION DES CALQUES

- Création des calques, sélection et utilisation des calques
- Affichage et verrouillage des calques

PROPRIÉTÉS DES OBJETS DE DESSIN

- Calques, couleurs, types de lignes des objets
- Modification des propriétés des objets
- Copie des propriétés des objets

3ÈME JOUR

LES TEXTES

- Création de texte ligne et multilignes
- · Edition et modification des textes
- Les styles des textes

SÉLECTION DES OBJETS

- Sélection unique, sélections multiples
- Outils de sélection rapide

MANIPULATION DES ENTITÉS

- Copier, effacer, déplacer, décaler
- Ajuster, prolonger, étirer, couper
- Chanfreins et congés de raccordement
- Rotation, effet miroir, mise à l'échelle, réseau
- Manipulation directe des objets avec poignées

CRÉATION ET UTILISATION DES BLOCS ET ATTRIBUTS

- Création avec l'éditeur de blocs
- Utilisation des blocs et bibliothèques

4ÈME JOUR

LE SYSTÈME DE COORDONNÉES

- Système de coordonnées utilisateur (SCU)
- Utilisation d'un SCU prédéfini
- Création d'un SCU personnalisé
- Maîtrise des outils liés aux manipulations du SCU en 2D





LA COTATION

- Cotation linéaire, alignée, angulaire
- Cotation de diamètre, de rayon
- Cotation en continu, ligne de base, ordonnées
- Les textes de cotation et leurs tolérances
- Les repères, les symboles de tolérance
- Création et modification de styles de cotation
- Modification et mise à jour des cotations

L'EXPLORATEUR DE CONTENU (Design Center)

- Gestion des fenêtres de l'explorateur
- Utilisation des palettes
- Le Glisser-Déposer
- Copie d'objets et des propriétés entre dessins

SÈME JOUR

LA MISE EN PAGE ET LA SORTIE PAPIER

- Utilisation des onglets de présentations
- Création et utilisation des fenêtres flottantes
- Gestion des échelles de traçage
- Gestion des calques dans les fenêtres
- Gestion des styles et des paramètres de traçage

6^EME JOUR

MÉTHODOLOGIE

 Analyse des habitudes des utilisateurs, conseils, corrections et astuces, suivant le domaine d'activité de chacun des stagiaires, rappels sur les commandes de base

PERFECTIONNEMENT DES BLOCS/ATTRIBUTS ET XREF

 Rappels et approfondissement des méthodes de créations et d'éditions de blocs dynamique et la gestion des références externes

EXTRACTION D'ATTRIBUTS ET RELATION BASE DE DONNÉES

- Extraire des attributs vers Excel, Access...
- Extraction d'attribut et de paramètres de blocs et de propriétés

BASES DE DONNÉES

Création, manipulation, paramétrages, requêtes

APPROFONDISSEMENT DES MISES EN PAGES

 Gestion des calques, des échelles, gestion des éléments annotatifs (type de ligne, hachures, cotation), paramètres d'impressions et de plumes

PERFECTIONNEMENT DU MODE DE SÉLECTION

• Poignées, sélection rapide, filtres, calculateur géométrique, sélection par cycle, ...

MANIPULATION DU SCU

Maîtrise des outils liés aux manipulations du SCU en 2D ou 3D





7ÈME JOUR

PERSONNALISATION

• Création de type de lignes, hachures, polices

PERSONNALISATION DE L'INTERFACE

• Création de barres d'outils et de menu déroulant, palettes d'outils, tableau de bord

PARAMÉTRAGE DU LOGICIEL

• Utilisation des variables et configuration du logiciel

OUTILS D'ADMINISTRATION

• Gestion des profils utilisateur et espace de travail

RÉGIONS

• Étude et utilisation des régions en vue d'une utilisation 2D ou 3D

OPÉRATION BOOLÉENNES

• Utilisation des opérations booléennes en vue d'une utilisation 2D ou 3D

