

FORMATION VECTORWORKS 3D
Initiation

Durée : 2 jours [14 heures]

Objectif :

Modélisez vos projets en 3D.
Une formation indispensable pour les architectes voulant travailler en 3D sur le logiciel VectorWorks.

Public :

La formation VectorWorks est destinée aux dessinateurs, architectes, designers, responsables et techniciens de bureaux d'études, scénographes, paysagistes ...

Pré-requis :

Maîtrise des systèmes d'exploitation Windows ou MAC OS
Connaissance et/ou formation Vectorworks 2D indispensable

Moyens pédagogiques et techniques :

Exercices et travaux pratiques tout au long de la formation
Réalisation de travaux types

Modalité d'évaluation :

Exercices de mise en situation professionnel

Document délivré :

Attestation de formation professionnelle

Nombre de stagiaire :

Minimum 2
Maximum 6

PROGRAMME DE FORMATION VECTORWORKS 3D INITIATION

1^{ER} JOUR

Créer des symboles en 3D

- Environnement 3D
- Créer des murs en 3D
- Notions de symboles hybriques
- Superposition des différents étages d'un bâtiment
- Les différentes vues
- Paramétrage des perspectives

Maîtriser les outils de modélisation 3D

- Opérations booléennes (addition, soustraction et intersection de volumes)
- Création de volumes par extrusion, extrusion multiple et circonvolution
- Tubage 3D
- Extrusion selon un profil
 - Extrusion
 - Extrusion multiple
- Rotation, duplications et alignements 3D
- Génération de surface à partir d'une ou plusieurs sections
- Création d'hélice spirale

2^{EME} JOUR

Exploiter les fonctions de transformation

- 3D Conversion en maillage
- 3D Conversion en polygone
- 3D Déformation et creusement de volume

Organiser les plans de travail

- Principe et mise en œuvre des plans de travail
- Création et, définir, utiliser plusieurs plans de travail

Travailler les lumières

- Choix et mise en œuvre des différentes sources de lumière :
 - Soleil
 - point lumineux
 - spot
- Placement, modification, suppression d'une source lumineuse

Outils de modifications des vues 3D

- Les rendus
- Créer des images 2D à partir du modèle 3D