

FORMATION RENDUS pour REVIT
Initiation

Durée : 2 jours [14 heures]

Objectif :

Approfondir la connaissance des outils rendu dans Revit avec le moteur de rendu V-Ray

Public :

Architectes, chefs de projet et projeteurs.

Pré-requis :

Avoir suivi la formation Revit ou déjà pratiquer le logiciel.

Moyens pédagogiques et techniques :

Un poste fixe par stagiaire
Exercices et travaux pratiques, en fonction du profil du stagiaire et ce, tout au long de la formation
Réalisation de travaux types

Modalité d'évaluation :

Exercices de mis en situation professionnel

Document délivré :

Attestation de formation professionnelle

Nombre de stagiaire :

Minimum 2
Maximum 6

PROGRAMME DE FORMATION RENDUS V-RAY POUR REVIT

1^{ER} JOUR

DÉFINITION ET CRÉATION D'UN MATÉRIAU

PRINCIPES DE BASE DES MATÉRIAUX DANS REVIT

- Notion de « ressources » dans Revit
- Matériaux prédéfinis Revit (bois, métal, peinture...)
- Distinction propriétés de graphisme et d'apparence
- Création d'un matériau à partir d'une ressource générique
- Éléments de texture
- Modification des propriétés d'apparence d'un matériau générique
- Gestion des matériaux (bibliothèques de matériaux)

V-RAY PRÉSENTATION DU MOTEUR DE RENDU ET DU PARAMÉTRAGE

- Le rendu standard, le rendu RT, les réglages du qualité d'image
- L'environnement l'utilisation des HDR
- Les matériaux V-RAY
- Les réglages du moteur et les outils du frame buffer

2^{EME} JOUR

DÉFINITION DES SOURCES D'ÉCLAIRAGE

- Distribution et paramétrage de la lumière : type (IES...), intensité, ensoleillement, familles de luminaires

L'ENVIRONNEMENT SOUS REVIT

- Composants de site/ RPC...

LES RÉGLAGES DEPUIS REVIT

- Les caméras : création et paramétrage
- Les coupes pers, la vue intérieur, la vue extérieure