

**FORMALTIC**  
PÔLE DE COMPÉTENCES

## FORMATION WEBMASTER 2017



The diagram illustrates various web development and hosting concepts arranged around a central laptop icon displaying a colorful bar chart. The concepts include: WWW (blue), HTML5 (red), CSS3 (orange), js (red), Cloud (blue), XML (orange), PHP (green), header (.com) (grey), footer (.net) (grey), database (grey), and .org (grey). Dashed lines connect some of these concepts to the central laptop.

**POUR TOUTES INFORMATIONS  
NOUS CONTACTER AU  
04 42 50 60 28**

**DURÉE :** 28 jours soit 196 heures de formation

**VERSION 2017**

**RÉSUMÉ PROGRAMME :**

- **HTML / CSS** – 8 jours [56 heures]
- **JAVASCRIPT** – 7 jours [49 heures]
- **PHP / SQL** – 10 jours [70 heures]
- **RÉFÉRENCEMENT** – 3 jours [21 heures]

**PUBLICS :**

Personnes qui souhaitent créer ou mettre à jour des sites Internet.

**PRÉ-REQUIS :**

Avoir une bonne connaissance de l'interface Windows ou Macintosh, pratiquer couramment un logiciel de mise en page et de retouches d'images. Avoir une bonne culture du monde Internet.

**MOYENS PÉDAGOGIQUES ET TECHNIQUES :**

Un poste fixe par personne  
 Exercices et travaux pratiques tout au long de la formation  
 Réalisation de travaux types  
 Utilisation de supports audiovisuels

**MODALITÉS D'ÉVALUATION :**

Exercice de mises en situation  
 professionnel

**DOCUMENT DÉLIVRÉ :**

Attestation de fin de stage professionnelle

**NOMBRE DE STAGIAIRE :** MINIMUM 5 personnes / MAXIMUM 15 personnes

**DURÉE :**

**28 JOURS [196 heures]**

**OBJECTIFS :**

**HTML / CSS**

**- 8 JOURS [56 heures]**

- A l'issue de la formation, vous serez en mesure d'exploiter les ressources du langage HTML et de créer des pages Web de qualité.

**JAVASCRIPT**

**- 7 JOURS [49 heures]**

- Apprendre les bases du langage (type, variables, fonctions, objets, ...)
- Savoir écrire des scripts en JavaScript
- Connaître et savoir appliquer les principes de la programmation asynchrone et fonctionnelle
- Savoir utiliser des librairies externes

**PHP / SQL**

**- 10 JOURS [70 heures]**

- Créer des pages Web Dynamique en PHP.
- S'initier à la gestion de base de données avec MySQL.

**RÉFÉRENCEMENT**

**- 3 JOURS [21heures]**

- Savoir bien référencer son site internet

**PUBLIC :**

Toutes personnes qui souhaitent créer ou mettre à jour des sites Internet.

**PRÉ-REQUIS :**

Avoir une bonne connaissance de l'interface Windows ou Macintosh, pratiquer couramment un logiciel de mise en page et de retouches d'images. Avoir une bonne culture du monde Internet.

**MOYENS PEDAGOGIQUES ET**

**TECHNIQUES :**

Exercices et travaux pratiques tout au long de la formation  
 Réalisation de travaux types  
 Utilisation de supports audiovisuels

**PROGRAMME DE FORMATION**  
**Webmaster**

**HTML 5 / CSS 3 – 8 JOURS**

**Les Fondamentaux et techniques du langage HTML/XHTML**

- Rappels sur les bases de la mise en page HTML
- Les bases de la mise en page avec les styles CSS2

**Les bases des langages HTML5 et CSS3**

- HTML5 - Les balises html5
- HTML5 : La page de base
- HTML5/CSS3 : Construire des pages multi navigateurs
- CSS3 : Sélecteurs CSS2 implémentés
- CSS3 : Nouveaux sélecteurs
- CSS3 : Les coins arrondis
- CSS3 : Text-Shadow et Box-shadow
- CSS3 : Les couleurs et l'opacité
- CSS3 : Dégradé linéaire
- CSS3 : font-face

**EXERCICE**

- Reconstruire des pages Type en HTML5/CSS3

**A savoir**

- Le HTML5 et le W3C
- Les Navigateurs web HTML5/CSS3 "ready" et les outils de validation
- Les sites d'aide à la création d'éléments graphiques
- L'encodage des caractères

**Travailler en HTML5 et CSS3 avec les nouvelles balises et propriétés**

- HTML5 : les éléments audio
- HTML5 : les éléments vidéo
- HTML5 : Les nouveaux types pour la balise input
- HTML5 : Les attributs de validation et de saisie de input
- Réaliser un formulaire HTML5-CSS3
- CSS3 : Les Backgrounds
- Les colonnes avec Tutoriel Html 5 et CSS 3
- La propriété Text Overflow
- Les transformations avec Tutoriel Html 5 et CSS 3
- Les transitions avec Tutoriel Html 5 et CSS 3
- Les Animations
- Les Queries

### Les API du HTML5 (javascript)

- Introduction aux API
- Intégrer des éléments audio
- Intégrer des éléments vidéo
- La géolocalisation et API Google Map
- LocalStorage
- Les applications Offline
- La balise Canvas
- Méthode : Get Elements by Class

### EXERCICES

- Réaliser un site HTML5

## JAVASCRIPT - 7 JOURS

### Présentation générale de JavaScript

- Les outils de développement pour JavaScript
- Configuration de l'éditeur Brackets
- Découverte du débugger JavaScript du navigateur Chrome
- Syntaxe de base du langage JavaScript
- Distinguer les variables globales et les variables locales
- Utiliser les opérateurs arithmétiques
- Comprendre les opérateurs et structures conditionnelles
- Créer des boucles en JS
- La gestion des erreurs avec try catch et try throw
- Utiliser les fonctions JavaScript
- La notion de Scope des variables

### Présentation de JavaScript et de ses outils de développement

- Présentation générale de JavaScript
- Les outils de développement pour JavaScript
- Configuration de l'éditeur Brackets
- Découverte du débugger JavaScript du navigateur Chrome

### Les bases du langage JavaScript

- Syntaxe de base du langage JavaScript
- Distinguer les variables globales et les variables locales
- Utiliser les opérateurs arithmétiques
- Comprendre les opérateurs et structures conditionnelles
- Créer des boucles en JS
- La gestion des erreurs avec try catch et try throw
- Utiliser les fonctions JavaScript
- La notion de Scope des variables

### Les Objets en JavaScript et le débogage

- Qu'est-ce qu'un objet JS, un attribut, une méthode ?
- Crédit d'un objet, les classes JavaScript
- Utiliser l'objet Array (Tableau)

- Parcourir les propriétés d'un objet
- Le débogage avancé de JavaScript : Exécuter un script pas-à-pas

#### **Modifier dynamiquement le HTML avec JavaScript**

- Préparation d'une page HTML simple
- Comprendre le DOM HTML et son utilisation
- Créer des éléments avec JavaScript
- Traiter les évènements avec JavaScript
- Utilisation des gestionnaires d'évènements
- Traiter les évènements liés aux formulaires

#### **Ajax**

- Créer des liens dynamiques avec Ajax
- Développer un formulaire dynamique avec Ajax

#### **Factorisation et sécurisation en JavaScript**

- Refactorisation avec les fonctions JS

### **PHP / SQL - 10 JOURS**

#### **Du site statique au site dynamique**

- Visite d'un site dynamique

#### **Environnement de développement**

- Installation de Wamp pour PC avec Tuto PHP et MySQL
- Configuration de l'éditeur PC
- Installation de Mamp pour Mac avec Tuto PHP et MySQL

#### **Syntaxe de PHP**

- Extension du fichier et balises de code PHP
- Les commentaires avec Tuto PHP et MySQL
- Les variables et leurs types
- Les variables en tableaux indicé associatif
- Les variables en tableaux à deux dimensions
- Variables de formulaire
- Variables d'URL
- Variables de serveur
- Les constantes
- Les opérateurs arithmétiques
- Les opérateurs d'affection
- Les opérateurs de comparaison
- Les opérateurs logiques
- Les opérateurs de concaténation

#### **Structures de programme**

- Structures de choix avec if
- Structures de choix avec switch...case

- Structures de boucle avec while
- Structures de boucle avec for avec Tuto PHP et MySQL - Partie 1
- Structures de boucle avec for avec Tuto PHP et MySQL - Partie 2
- Structures de boucle avec foreach
- Instruction de contrôle avec break
- Instruction de contrôle avec continue
- Inclusion de fragment de code avec include()
- Redirection en PHP

### Fonctions

- Déclaration et utilisation des fonctions
- Utilisation avancée des fonctions
- Utilisation de fonctions externes avec require()
- Fonctions intégrées et documentation en ligne avec Tuto PHP et MySQL
- Fonctions intégrées et documentation en ligne avec Tuto PHP et MySQL

### Mémorisation des informations

- Les cookies
- Les sessions

### Base de données MySQL

- Introduction avec Tuto PHP et MySQL
- Méthode de conception d'une base de données simple
- Méthode de conception d'une base de données avec jointure
- Création d'une base avec phpmyadmin
- Commande SELECT simple
- Commande SELECT avec des alias
- Commande SELECT avec des fonctions MySQL
- Commande SELECT avec la clause WHERE
- Commande SELECT avec jointure
- Commande SELECT avec la clause ORDER BY
- Commande SELECT avec la clause LIMIT
- Commande INSERT
- Commande UPDATE
- Commande DELETE

### Applications PHP

- Connexion à la base de données
- Affichage de la liste des enregistrements
- Affichage d'une fiche d'un enregistrement
- Création d'un ensemble liste-détail
- Affichage d'une image dynamique
- Formulaire de recherche
- Menu déroulant dynamique
- Page de suppression d'un enregistrement
- Page d'ajout d'un enregistrement
- Page de mise à jour d'un enregistrement
- Création d'un système de contrôle d'accès

- Ajout d'une photo
- Modification d'une photo

### RÉFÉRENCEMENT - 3 JOURS

#### Définitions des principes du référencement

- Présentation des moteurs de recherche
- Le référencement c'est quoi ?
- Historique du référencement
- Exemple de Meta-Keywords
- Historique du référencement : arrivée de Google
- Définition des SEM, SEO, SEA
- Exemple de SERP
- Le marché des moteurs de recherche
- Comment fonctionnent les moteurs de recherche ?
- Exemple du cache Google d'une page web
- Exemple de "site:"
- Le comportement de recherche des internautes
- White Hat / Black Hat
- Le SEO comme une recette de gâteau
- Que lit le moteur de recherche ?

#### Les critères in-page

- Définitions des critères in-page
- Exemple de recherche sur le planificateur Google
- Exemple de recherche sur Google Trends
- La structure du contenu au travers des balises H1 à H6 pour le SEO
- Utilisation de Web Developer
- Les balises H1 à H6 pour le SEO, suite
- La rédaction web pour le référencement naturel
- La balise <title>
- Exemple de balise <title>
- La balise Meta Description
- Exemple de meta description, Rich Snippet et Authorship
- La balise Meta Keywords
- Les images et la balise alt
- Exemple de l'attribut ALT
- Optimiser l'ergonomie et la navigation

#### Structure et conception

- Le fichier robots.txt
- Le fichier sitemap
- Le nom de domaine et les urls
- Les urls exotiques
- Les redirections et en-tête HTTP
- Exemple d'outil en tête HTTP
- Les critères bloquants
- Exemple de site Flash

- La duplication de contenu

#### Les critères off-page

- Popularité et PageRank
- Exemple de TBPR
- Réputation d'une page web
- Les techniques de Net Linking
- Le Net Linking : Methode de base
- 10 techniques de Linkbaiting
- La création d'un blog
- En route vers le SMO

#### Les autres types de référencement

- Le référencement universel
- Le référencement des photos et vidéos
- Le référencement Google Actualités
- Le référencement de documents
- Google Maps et Google+ Local

#### Outils de référencement

- Google Webmaster tools
- Panda et Penguin
- Mesurer son SEO